

Syarat & Ketentuan Promosi Pringles Mobile Legends 2020 ("Ketentuan Entri")

Jadwal	
Promosi:	Promosi Pringles Mobile Legends
Penyelenggara:	Nomor registrasi Pringles International Operations SARL Singapore Branch: T11FC0154H, 238B Thomson Road, #10-01/08 Novena Square Tower B, Singapore 307685
Periode Promosi:	Tanggal mulai: 01/09/20 pukul 00:01 Tanggal berakhir: 31/10/20 pukul 23:59 Waktu pembukaan dan penutupan periode promosi berdasarkan zona waktu setempat Indonesia
Peserta yang memenuhi syarat:	Entri hanya dibuka bagi penduduk Indonesia yang berusia 18 tahun ke atas.
Cara Mengikuti dan Mendapatkan Hadiah:	<p>Untuk mengikuti Promosi, peserta harus melakukan langkah berikut selama Periode Promosi:</p> <ol style="list-style-type: none"> Beli produk Pringles apa pun yang Berpromosi dan simpan nota pembelian ("Pembelian yang Memenuhi Syarat") Kunjungi situs web Pringles www.pringles.com & daftar atau masuk dengan akun Pringles-mu. Isi dan kirim formulir entri online, unggah gambar nota Pembelian yang Memenuhi Syarat untuk divalidasi Jawab pertanyaan "MENGAPA KAMU SUKA PRINGLES?" dalam 25 kata atau kurang <p>Produk Pringles yang Berpromosi hanya Pringles 42 g dan Pringles 42 g Kemasan Promo Spesial, di toko ritel dan situs ecommerce mana pun di seluruh Indonesia.</p> <p>Jika nota pembelianmu tidak bisa divalidasi, kamu akan diberi tahu melalui email berisi instruksi lebih lanjut cara mengirimkan ulang bukti pembelian agar dapat menerima kode penukaran Diamond Mobile Legends GRATIS.</p> <p>Nota pembelianmu harus secara jelas menunjukkan tempat dilakukannya Pembelian yang Memenuhi Syarat, produk yang dibeli, dan tanggal pembelian (antara tanggal 01/08/20 dan 31/10/2020) sebelum mengirimkan entri. Penyelenggara tidak bertanggung jawab jika perangkat seluler/desktopmu tidak bisa mengirimkan entri, termasuk kemampuan untuk bisa mengambil foto.</p> <p>Harap pastikan gambar nota pembelian terlihat jelas, tidak buram, tidak pudar, dan hanya berisi gambar nota pembelian agar verifikasi berjalan lancar. Hanya nota pembelian yang dicetak yang akan diterima, nota yang ditulis tangan tidak akan diterima untuk promosi ini.</p> <p>Kamu harus menyimpan nota pembelian asli yang menunjukkan daftar item yang dibeli sebagai bukti pembelian.</p> <p>Setelah nota pembelian divalidasi, kode penukaran 20 Diamond Mobile Legends GRATIS akan dikirimkan ke alamat email yang sama dengan yang digunakan untuk mengikuti promosi dalam waktu 48 jam (Senin-Jumat, selain hari libur nasional dan akhir pekan di mana kodenya akan dikirim pada hari kerja berikutnya setelah validasi dikonfirmasi), selanjutnya kamu siap memenangkan hadiah harian berupa satu (1) Skin Epic Mobile Legends.</p>
Klaim dan entri yang diperbolehkan:	<p>Beberapa entri yang diperbolehkan tunduk pada ketentuan berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> hanya satu (1) entri yang dapat dikirimkan per Produk Promosi yang dibeli; dan tiap entri harus dikirim terpisah sesuai dengan petunjuk entri di atas; beberapa kali penukaran dan entri diperbolehkan tetapi hanya satu (1) nota pembelian per entri yang diizinkan. <p>Entri tidak boleh mengandung materi apa pun yang menurut Penyelenggara dapat menyinggung, mencemarkan nama baik, tidak pantas, tidak senonoh, tidak patut, konten yang melanggar, kasar, atau tidak menyenangkan. Setiap entri harus merupakan karya asli dan tidak disalin, ditugaskan,</p>

	<p>atau diotorisasikan kepada orang lain. Setiap entri harus merupakan karya asli dan tidak disalin, ditugaskan, atau diotorisasikan kepada orang lain.</p> <p>Tukarkan sebanyak mungkin untuk mendapatkan 20 Diamond Mobile Legends GRATIS, sepanjang hanya membeli produk Pringles yang berpromosi, dan nota pembelian berhasil divalidasi, tergantung maksimal kode yang tersedia selama Periode Promosi. Maksimal 10.000 kode untuk mendapatkan 20 Diamond Mobile Legends GRATIS siap ditukarkan selama Periode Promosi.</p> <p>Kamu juga bisa mengikutinya berulang kali agar dapat memenangkan Skin Epic Mobile Legends, tetapi kamu hanya berhak memenangkannya satu kali selama Periode Promosi. Artinya, maksimal satu (1) Hadiah Undian Setiap Hari (yaitu Skin Epic Mobile Legends) diperbolehkan per orang untuk seluruh Promosi. Promosi ini membutuhkan keterampilan. Pemenang akan dipilih berdasarkan kreativitas, orisinalitas, dan kesesuaian merek. Tidak ada untung-untungan dalam cara pemilihan pemenang.</p> <p>Meskipun semua Kode untuk mendapatkan 20 Diamond Mobile Legends GRATIS telah ditukarkan, kamu masih bisa ikut serta untuk memenangkan Skin Epic Mobile Legends setiap hari.</p> <p>Tiap entri harus menyertakan nota pembelian unik yang sesuai dan belum pernah diunggah sebelumnya. Hanya satu nota per entri yang akan diterima.</p>
Total Hadiah:	<p>Nilai Total Hadiah yaitu: USD\$ 5.830 atau IDR 83.730.460 (Kurs USD\$ 1 = IDR 14.362)</p> <p>(Kurs pada 29/06/2020. Hanya nilai perkiraan – lihat deskripsi hadiah di bawah untuk klarifikasi)</p>

Hadiah	Jumlah hadiah ini	Nilai (per hadiah)	Metode Kemenangan
<p>Hadiah Undian Harian: Hadiahnya adalah Skin Epic Mobile Legends</p> <p>Penyelenggara berhak mengganti hadiah dengan hadiah lain yang setara atau bernilai dan/atau berspesifikasi lebih besar</p>	61 (1 per Undian Harian)	<p>Perkiraan nilai USD\$ 30 per Skin Epic: IDR 430.860</p> <p>Kurs pada 29/06/2020</p>	<p>Entri yang berhasil setiap minggunya akan dikumpulkan pada hari Senin (lihat jadwal pada baris “Pemilihan dan Pemberitahuan Pemenang/Jadwal Pengumuman”) lalu Penyelenggara memilih respons terbaik berdasarkan jawaban paling kreatif untuk pertanyaan “Mengapa kamu suka Pringles?”, dan menentukan 1 pemenang setiap hari. Promosi ini membutuhkan keterampilan. Pemenang akan dipilih berdasarkan kreativitas, orisinalitas, dan kesesuaian merek. Tidak ada untung-untungan dalam cara pemilihan pemenang.</p>
20 Diamond Mobile Legends GRATIS	Maksimal kode yang tersedia: 10.000	<p>Perkiraan nilai USD\$ 0,40 per kode 20 Diamond GRATIS: IDR 5.745</p> <p>Kurs pada 29/06/2020</p>	Dapat ditukarkan dengan setiap kaleng yang dibeli

<p>Jadwal Pemilihan dan Pemberitahuan/Pengumuman Pemenang:</p>	<p>Pemenang Undian Harian akan menerima pemberitahuan lewat email dari Penyelenggara dalam dua (2) minggu sejak penetapan pemenang, dengan kode penukaran untuk mendapatkan Skin Epic Mobile Legends. Pemenang juga akan diumumkan di laman Facebook Pringles Indonesia (www.facebook.com/pringlesindonesia) dalam jangka waktu 14 hari kerja dari undian terkait. Setiap entri yang dianggap menang namun tidak bisa divalidasi akan menerima email dari Penyelenggara dengan pemberitahuan bahwa nota yang dikirimkan tidak memenuhi syarat untuk mengikuti promosi ini.</p> <table border="1" data-bbox="483 495 1528 1227"> <thead> <tr> <th>Tanggal Pemilihan Pemenang</th> <th>Tanggal Pengumuman Pemenang</th> <th>Jumlah pemenang</th> <th>Untuk entri yang Diterima</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7 September 2020</td> <td>14 September 2020</td> <td>6</td> <td>Setiap hari antara 1 – 6 September 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>14 September 2020</td> <td>21 September 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 7 – 13 September 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>21 September 2020</td> <td>28 September 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 14 – 20 September 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>28 September 2020</td> <td>5 Oktober 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 21 – 27 September 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>5 Oktober 2020</td> <td>12 Oktober 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 28 September – 4 Oktober 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>12 Oktober 2020</td> <td>19 Oktober 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 5 – 11 Oktober 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>19 Oktober 2020</td> <td>26 Oktober 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 12 – 18 Oktober 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>26 Oktober 2020</td> <td>2 November 2020</td> <td>7</td> <td>Setiap hari antara 19 – 25 Oktober 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>2 November 2020</td> <td>9 November 2019</td> <td>6</td> <td>Setiap hari antara 26 – 31 Oktober 2020 (inklusif)</td> </tr> <tr> <td>TOTAL</td> <td></td> <td>61</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tanggal Pemilihan Pemenang	Tanggal Pengumuman Pemenang	Jumlah pemenang	Untuk entri yang Diterima	7 September 2020	14 September 2020	6	Setiap hari antara 1 – 6 September 2020 (inklusif)	14 September 2020	21 September 2020	7	Setiap hari antara 7 – 13 September 2020 (inklusif)	21 September 2020	28 September 2020	7	Setiap hari antara 14 – 20 September 2020 (inklusif)	28 September 2020	5 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 21 – 27 September 2020 (inklusif)	5 Oktober 2020	12 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 28 September – 4 Oktober 2020 (inklusif)	12 Oktober 2020	19 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 5 – 11 Oktober 2020 (inklusif)	19 Oktober 2020	26 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 12 – 18 Oktober 2020 (inklusif)	26 Oktober 2020	2 November 2020	7	Setiap hari antara 19 – 25 Oktober 2020 (inklusif)	2 November 2020	9 November 2019	6	Setiap hari antara 26 – 31 Oktober 2020 (inklusif)	TOTAL		61	
Tanggal Pemilihan Pemenang	Tanggal Pengumuman Pemenang	Jumlah pemenang	Untuk entri yang Diterima																																										
7 September 2020	14 September 2020	6	Setiap hari antara 1 – 6 September 2020 (inklusif)																																										
14 September 2020	21 September 2020	7	Setiap hari antara 7 – 13 September 2020 (inklusif)																																										
21 September 2020	28 September 2020	7	Setiap hari antara 14 – 20 September 2020 (inklusif)																																										
28 September 2020	5 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 21 – 27 September 2020 (inklusif)																																										
5 Oktober 2020	12 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 28 September – 4 Oktober 2020 (inklusif)																																										
12 Oktober 2020	19 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 5 – 11 Oktober 2020 (inklusif)																																										
19 Oktober 2020	26 Oktober 2020	7	Setiap hari antara 12 – 18 Oktober 2020 (inklusif)																																										
26 Oktober 2020	2 November 2020	7	Setiap hari antara 19 – 25 Oktober 2020 (inklusif)																																										
2 November 2020	9 November 2019	6	Setiap hari antara 26 – 31 Oktober 2020 (inklusif)																																										
TOTAL		61																																											
<p>Pemenuhan Hadiah</p>	<p>Hadiah Undian Harian: Pemenang Skin Epic Mobile Legends akan menerima pemberitahuan lewat email dari Penyelenggara dalam dua (2) minggu sejak penentuan pemenang, dengan kode penukaran dan petunjuk cara mendapatkan Skin Epic Mobile Legends. Satu dari 3 Skin Epic Mobile Legends siap diambil dan akan diberikan secara acak kepada tiap pemenang. Kode Skin Epic Mobile Legends harus ditukarkan sebelum 30 Juni 2021. Kode yang tidak ditukarkan dalam jangka periode ini tidak bisa diganti/diterbitkan ulang.</p> <p>Kode Skin Epic Mobile Legends bisa ditukarkan di https://gamingph.com/2019/09/how-to-redeem-codes-in-mobile-legends-bang-bang/</p> <p>Daily Draw Prize: Winners of the Mobile Legends Epic Skin will receive notification via email from the Promoter within two (2) weeks from the determination of the winners, with the redemption code and instruction on how to get the Mobile Legends Epic Skin. One of 3 Mobile Legends Epic Skins will be up for grabs and these will be awarded at random to each winner. Mobile Legends Epic Skin codes must be redeemed before 30 June 2021. Any codes not redeemed within this period cannot be replaced/reissued.</p> <p>Mobile Legends Epic Skin codes can be redeemed at https://gamingph.com/2019/09/how-to-redeem-codes-in-mobile-legends-bang-bang/</p>																																												

	<p>20 Diamond Mobile Legends GRATIS: Setelah nota pembelian divalidasi, kode penukaran 20 Diamond Mobile Legends GRATIS akan dikirimkan oleh Penyelenggara ke alamat email yang sama dengan yang digunakan untuk mengikuti promosi dalam waktu 48 jam (Senin-Jumat, selain hari libur nasional dan akhir pekan di mana kodenya akan dikirim pada hari kerja berikutnya setelah validasi dikonfirmasi).</p> <p>Batas: 20 Diamond Mobile Legends GRATIS tanpa batas per orang</p> <p>Batas promosi: Maksimal 10.000 kode tersedia selama Periode Promosi.</p> <p>Kode 20 Diamond Mobile Legends GRATIS harus ditukarkan sebelum 30 Juni 2021. Kode yang tidak ditukarkan dalam jangka periode ini tidak bisa diganti/diterbitkan ulang.</p> <p>Kode 20 Diamond Mobile Legends GRATIS bisa ditukarkan di https://gamingph.com/2019/09/how-to-redeem-codes-in-mobile-legends-bang-bang/</p>
Hadiah yang Belum Diklaim:	<p>Semua kode untuk mendapatkan 20 Diamond Mobile Legends GRATIS dan Skin Epic harus ditukarkan sebelum 30 Juni 2021. Kode yang tidak ditukarkan dalam jangka periode ini tidak bisa diganti/diterbitkan ulang.</p>

1. Peserta setuju dan mengakui bahwa mereka telah membaca Ketentuan Entri ini (dan Jadwal) dan dengan mengikuti Promosi berarti mereka menerima Ketentuan Entri ini (dan Jadwal). Setiap istilah dengan huruf kapital yang digunakan dalam Ketentuan Entri ini memiliki makna yang diberikan dalam Jadwal, kecuali dinyatakan lain.
2. Promosi dimulai pada Tanggal Mulai dan berakhir pada Tanggal Berakhir ("Periode Promosi"). Entri dianggap diterima pada saat diterima oleh Penyelenggara dan bukan pada saat transmisi atau pengiriman oleh peserta. Catatan Penyelenggara dan agensinya bersifat final dan konklusif mengenai waktu penerimaan tersebut.
3. Entri yang valid dan memenuhi syarat akan diterima selama Periode Promosi.
4. Agensi/perusahaan yang terkait langsung dengan pelaksanaan Promosi ini, Penyelenggara, distributor, pemasok, anak perusahaan/bisnis, serta perusahaan dan agensi terkaitnya tidak memenuhi syarat untuk mengikuti promosi ini. "Anggota keluarga langsung" berarti salah satu dari: pasangan, mantan pasangan, pasangan de-facto, anak atau anak tiri (baik kandung atau adopsi), orang tua, orang tua tiri, kakek-nenek, kakek tiri, paman, bibi, keponakan perempuan, keponakan laki-laki, saudara laki-laki, saudara perempuan, saudara tiri laki-laki, saudara tiri perempuan atau sepupu.
5. Pemenang Promosi harus ditentukan sebagaimana diatur dalam Jadwal. Semua keputusan penilaian ditentukan oleh Penyelenggara, berdasarkan kebijaksanaan mutlak mereka. Semua keputusan bersifat final dan keluhan atau perselisihan terkait dengan keputusan tersebut tidak akan ditanggapi.
6. Semua upaya yang wajar akan dilakukan untuk menghubungi tiap pemenang.
7. Jika ada pemenang yang memilih untuk tidak mengambil hadiah mereka (atau tidak bisa) atau tidak mengklaim hadiah pada waktu yang ditentukan oleh Penyelenggara, atau tidak tersedia, mereka harus merelakan hadiah tersebut dan Penyelenggara tidak berkewajiban menggantinya.
8. Jika entri diperbolehkan melalui pembelian atau langganan, maka biaya produk atau layanan tidak lebih besar daripada biaya dengan mengesampingkan kesempatan mengikuti Promosi.

9. Nilai hadiah akurat dan berdasarkan nilai ritel hadiah yang disarankan (termasuk pajak penjualan setempat atau pajak konsumsi yang berlaku atau pajak serupa) pada tanggal pencetakan. Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas perbedaan nilai hadiah setelah tanggal tersebut.
10. Tidak ada bagian dari hadiah yang dapat ditukar, diganti dengan uang tunai atau hadiah lainnya atau dapat ditransfer, kecuali ditentukan lain secara tertulis oleh Penyelenggara.
11. Jika hadiah (atau bagian dari hadiah) tidak tersedia, Penyelenggara berhak mengganti hadiah (atau bagian dari hadiah) dengan hadiah bernilai dan/atau berspesifikasi sama atau lebih besar, sesuai dengan arahan tertulis dari otoritas berwenang.
12. Tidak ada biaya entri yang dibebankan oleh Penyelenggara untuk mengikuti Promosi. Jika entri diperbolehkan secara online, tidak ada biaya tambahan untuk mengikuti Promosi selain biaya yang dibayarkan oleh peserta untuk mengakses situs web atau platform entri media sosial melalui penyedia layanan internet mereka.
13. Setiap hadiah akan diberikan kepada orang yang disebutkan dalam entri dan setiap entri yang dibuat atas nama peserta atau oleh pihak ketiga akan dianggap tidak valid. Jika ada perselisihan mengenai identitas peserta atau pemenang, Penyelenggara berhak, atas kebijakannya sendiri, menentukan identitas peserta atau pemenang.
14. Informasi pribadi peserta akan dikumpulkan oleh Penyelenggara. Informasi pribadi akan disimpan di database Penyelenggara. Penyelenggara dapat menggunakan informasi ini untuk tujuan pemasaran di masa mendatang terkait produk-produknya, termasuk menghubungi peserta secara elektronik. Penyelenggara terikat oleh kebijakan privasi yang terdapat di www.pringles.com. Kebijakan privasi Penyelenggara berisi informasi tentang bagaimana peserta dapat mengakses, memperbarui, dan memperbaiki informasi pribadi yang disimpan oleh Penyelenggara mengenai mereka. Lalu bagaimana peserta dapat mengajukan keberatan pada potensi pelanggaran oleh Penyelenggara terhadap undang-undang privasi setempat yang berlaku dan bagaimana keberatan tersebut dapat ditangani. Penyelenggara mengumpulkan informasi pribadi peserta agar mereka dapat mengikuti Promosi ini serta dapat mengungkapkan informasi pribadi peserta ke pihak ketiga termasuk kontraktor dan agennya, pemasok hadiah, dan penyedia layanan yang membantu penyelenggaraan Promosi ini. Jika peserta tidak memberikan informasi pribadi mereka seperti yang diminta, mereka mungkin tidak memenuhi syarat untuk mengikuti atau mengklaim hadiah Promosi. Penyelenggara dapat mengirim informasi pribadi peserta ke negara yang ditentukan dalam kebijakan privasi Penyelenggara.
15. Untuk keperluan pernyataan publik dan iklan, Penyelenggara hanya dapat mengumumkan nama belakang pemenang, inisial, dan Provinsi/Wilayah/Negara atau kode pos tempat tinggal.
16. Sebagai syarat untuk menerima hadiah, pemenang mungkin diminta untuk menandatangani pembebasan tanggung jawab hukum sebagaimana ditentukan oleh Penyelenggara melalui kebijaksanaan mutlaknya, sebelum menerima hadiah.
17. Jika hadiah disiapkan bagi Penyelenggara oleh pihak ketiga, hadiah tersebut tunduk pada syarat dan ketentuan pemasok hadiah pihak ketiga ("Syarat dan Ketentuan Pihak Ketiga") dan pemberian hadiah adalah tanggung jawab sepenuhnya dari pihak ketiga dan bukan Penyelenggara. Syarat dan Ketentuan Pihak Ketiga yang berlaku untuk hadiah saat diserahkan kepada pemenang akan berlaku di atas Ketentuan Entri ini, sejauh adanya ketidakkonsekuensi antara Syarat dan Ketentuan Pihak Ketiga dan Ketentuan Entri ini. Penyelenggara tidak bertanggung jawab atau berkewajiban atas keterlambatan atau kegagalan oleh pihak ketiga dalam mengirimkan hadiah, keterlambatan atau kegagalan terkait hadiah itu sendiri atau kegagalan oleh pihak ketiga untuk memenuhi kewajibannya dalam Ketentuan Entri ini atau sebaliknya.
18. Setiap jaminan atau garansi yang diberikan merupakan tambahan terhadap jaminan dan garansi hukum yang relevan, dan tidak ada bagian dalam Ketentuan Entri ini yang membatasi, mengecualikan, memodifikasi atau bermaksud untuk membatasi, mengecualikan, atau memodifikasi hak-hak konsumen menurut hukum setempat yang berlaku termasuk segala undang-undang konsumen, kontrak, dan persaingan setempat.

19. Jika karena alasan apa pun aspek Promosi ini tidak dapat berjalan sesuai rencana, termasuk karena virus komputer, kegagalan jaringan komunikasi, bug, gangguan, intervensi yang tidak sah, penipuan, kegagalan teknis atau sebab apa pun di luar kendali Penyelenggara, maka Penyelenggara dapat, atas kebijakannya sendiri, membatalkan, mengakhiri, mengubah atau menangguhkan Promosi dan membatalkan semua entri yang terdampak, atau menangguhkan atau mengubah hadiah, sesuai dengan peraturan Negara atau Wilayah.
20. Penyelenggara berhak kapan saja memvalidasi dan memeriksa keaslian entri dan detail peserta (termasuk identitas, usia, dan tempat tinggal peserta). Jika pemenang tidak dapat memberikan bukti sesuai dengan yang diminta oleh Penyelenggara untuk memvalidasi entri mereka, pemenang akan kehilangan hadiah secara keseluruhan dan tidak akan ada penggantian. Entri yang tidak lengkap, tidak dapat dipahami, tidak dapat didengar, tidak benar, dan tidak terbaca, sebagaimana berlaku, berdasarkan pertimbangan Penyelenggara akan dianggap tidak sah dan tidak memenuhi syarat untuk menang. Entri yang berisi komentar menyinggung atau mencemarkan nama baik, atau melanggar hukum apa pun atau melanggar hak pihak ketiga, termasuk hak kekayaan intelektual, tidak berhak untuk menang. Penggunaan perangkat lunak entri otomatis atau cara mekanis atau elektronik lainnya, yang memungkinkan seseorang berulang kali memasukkan entri secara otomatis, dilarang dan dapat membuat semua entri yang dikirimkan oleh orang yang bersangkutan tidak valid.
21. Anda harus menyimpan nota pembelian yang asli dengan daftar item sebagai bukti pembelian. Jika Anda tidak memiliki nota pembelian, Anda dapat membuat dan menyerahkan surat pernyataan kehilangan sebagai ganti nota pembelian yang hilang. Jika Anda tidak menyerahkan nota pembelian untuk entri atau pernyataan tertulis yang dibuat saat diminta, Penyelenggara dapat membatalkan entri Anda dan Anda akan kehilangan hak untuk mendapatkan hadiah. Bukti pembelian harus serupa dengan yang diserahkan dengan entri Anda. Jika, menurut pendapat Penyelenggara, Anda telah membagikan bukti pembelian dengan orang lain, maka entri Anda tidak valid dan Anda akan kehilangan segala hak atas hadiah.
22. Penyelenggara berhak mendiskualifikasi entri jika terjadi ketidaksesuaian dengan Ketentuan Entri ini. Jika terdapat perselisihan terkait pelaksanaan Promosi, maka keputusan Penyelenggara bersifat mutlak dan mengikat setiap peserta dan tidak ada korespondensi yang akan dilakukan.
23. Penyelenggara dan agen serta perusahaan terkaitnya tidak akan bertanggung jawab atas kerugian apa pun (termasuk, tanpa batasan, kerugian atau kehilangan keuntungan tidak langsung atau khusus), biaya, kerusakan, cedera pribadi, atau kematian yang diderita atau berkelanjutan (baik karena kelalaian seseorang atau kesalahan yang disengaja) sehubungan dengan Promosi ini atau menerima atau menggunakan hadiah (atau rekomendasi), kecuali untuk setiap kewajiban yang tidak dapat dikecualikan oleh hukum (dalam hal bahwa kewajiban dibatasi minimal yang diizinkan oleh hukum) .
24. Peserta akan berpartisipasi dan bekerja sama sebagaimana yang dibutuhkan pada semua kegiatan pemasaran dan editorial yang wajar terkait Promosi, termasuk (tetapi tidak terbatas pada) direkam, difoto, difilmkan, atau diwawancarai dan mengakui bahwa Penyelenggara dapat menggunakan materi pemasaran dan editorial tersebut tanpa rujukan atau kompensasi lebih lanjut kepada mereka.
25. Kecuali ditentukan lain, hadiah adalah acara tunggal untuk pemenang (dan tamu mereka yang terkait) dan tidak dapat dipisahkan menjadi acara atau bagian terpisah.
26. Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas implikasi pajak apa pun dan peserta harus mengupayakan nasihat keuangan independen mereka sendiri sehubungan dengan implikasi pajak terkait hadiah atau penerimaan hadiah.
27. Kegagalan Penyelenggara menegakkan haknya pada tahap apa pun bukan merupakan pengabaian hak-hak ini.

28. Hukum Indonesia berlaku pada Promosi ini dengan mengesampingkan hukum lainnya. Peserta tunduk pada yurisdiksi eksklusif pengadilan di Indonesia.